

Super Kids

슈퍼키즈 백서



Contents

WHAT & WHY

Market
Problem
Grow up!

HOW

Dr.Balance
Medical Box
SuperKids Band
Theme Room
Kids Total Data Platform
Blockchain Kids Token
Pay All
Korea Disney
Character Bank
Roadmap
Token Allocation
Use of Proceeds
Team
Advisors
Partners

Disclaimer

Market

글로벌 서비스 시장

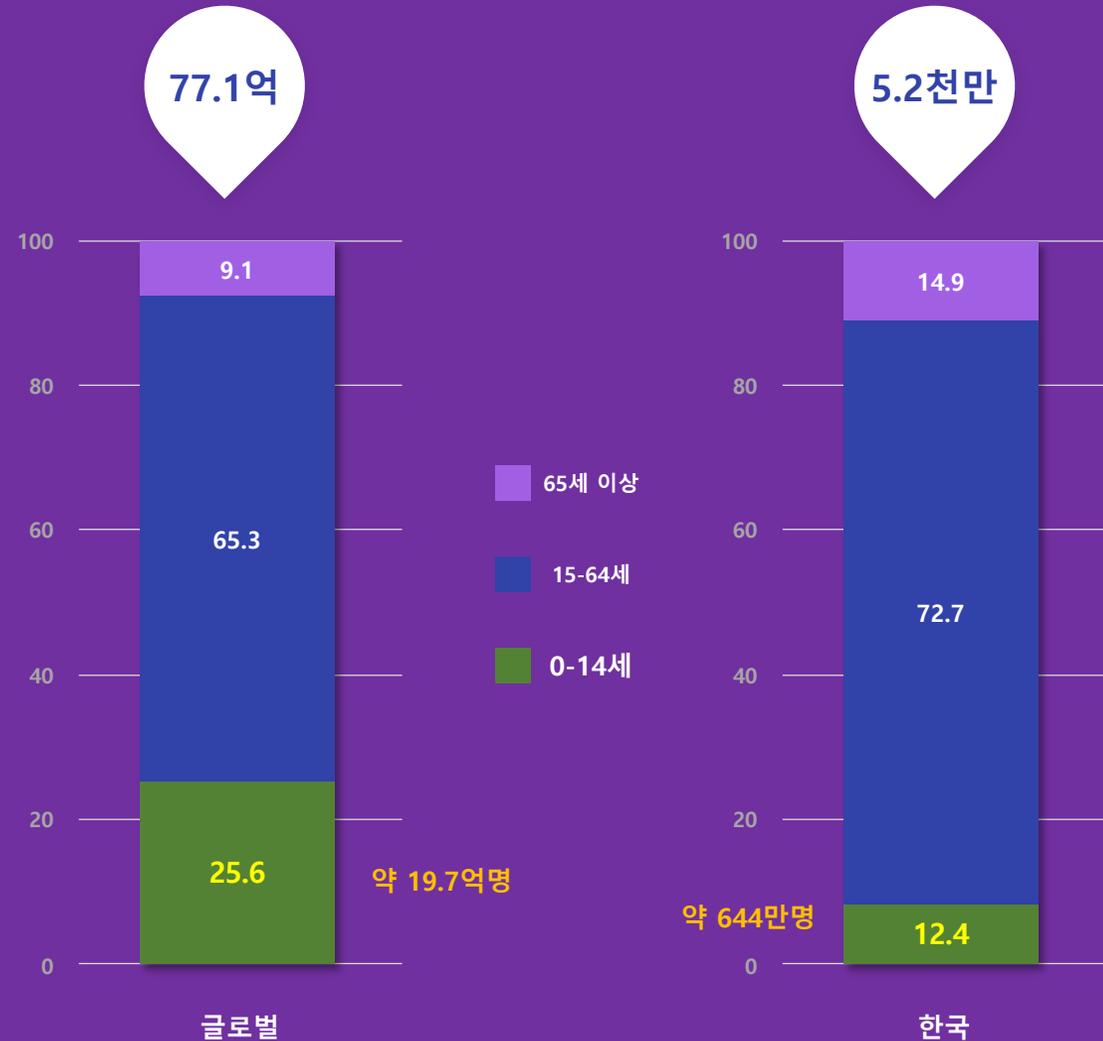
전세계

19.7억명의 어린이와

19.7억명의 엄마(보호자)

슈퍼키즈(Super Kids)는 전세계 약 19.7억명의 어린이를 대상으로 신체발달, 체력 측정 데이터를 기본으로 보고, 듣고, 만지는 놀이와 체험을 통해 학습능력, 부적응심리, 행동심리의 바른 성장을 돕고 있습니다.

이를 통해 아이를 케어하는 엄마(보호자)는 아이의 신체적, 정서적 발달 정도를 예측할 수 있으며, 관련 기업과 기관에서는 아이들의 빅데이터를 토대로 지표를 생성하고, 비즈니스를 활성화 할 수 있습니다.



Problem

우리는 아이들에 대해서 너무나 모른다

**10년에 한번,
뒤 늦은 통계**

한국에서는 아이들의 성장상태를 비교할 수 있는 <성장도표> 정보를 10년에 한번씩 정보 갱신하고 있습니다. 최근 갱신년도는 2017년이며, 다음 정보 갱신은 10년 뒤인 2027년이 되는 것입니다. 그도 그럴것이 아이들은 너무나 빨리 성장하고, 전국에 있는 약 644만명의 아이들의 정보를 수집하는 쉽지가 않습니다. 전세계 약 19.7억명의 아이들은 더욱 더 어려울 것이 자명합니다.

지역적, 인종별로 다르겠지만, 국내의 경우에는 식문화 등의 변화로 인해 아이들의 성장은 매년 지속적으로 변화하고 있지만, 변화되고 있는 아이들의 정보는 항상 뒤쳐져 있습니다. 거기에 다양한 추가 정보에 대한 수집은 기대하기 어려운 것이 실정입니다.

2017년 달라진 소아·청소년 성장도표 비교

성별	년도	키(cm)	몸무게	BMI	
6개월	남	2007	69.27	8.36	-
		2017	67.62	7.93	-
	여	2007	68.01	7.88	-
		2017	65.73	7.3	-
12개월	남	2007	69.27	8.36	-
		2017	67.62	7.93	-
	여	2007	68.01	7.88	-
		2017	65.73	7.3	-
18개월	남	2007	82.92	11.53	-
		2017	82.26	10.94	-
	여	2007	81.70	10.93	-
		2017	80.71	10.23	-
2세	남	2007	87.63	12.70	16.91
		2017	88.13	12.73	16.43
	여	2007	86.47	12.07	16.49
		2017	86.73	12.17	16.09
4세	남	2007	102.35	16.52	15.67
		2017	102.88	16.75	15.94
	여	2007	101.28	15.87	15.52
		2017	101.64	16.19	15.75
6세	남	2007	115.40	21.09	15.80
		2017	115.76	21.41	16.02
	여	2007	114.26	20.24	15.56
		2017	114.58	20.58	15.75
8세	남	2007	126.63	26.39	16.70
		2017	127.76	27.68	17.03
	여	2007	125.28	25.49	16.28
		2017	126.51	26.43	16.51
10세	남	2007	136.99	33.50	17.93
		2017	138.65	35.62	18.53
	여	2007	136.87	32.71	17.38
		2017	138.89	34.19	17.74
12세	남	2007	148.71	43.08	19.19
		2017	151.20	45.64	19.95
	여	2007	150.14	41.74	18.60
		2017	151.59	43.53	19.07
14세	남	2007	162.75	53.32	20.27
		2017	164.99	56.52	20.97
	여	2007	157.83	49.66	19.74
		2017	158.29	50.46	20.29
16세	남	2007	171.04	61.15	21.10
		2017	171.44	63.71	21.81
	여	2007	159.74	53.37	20.62
		2017	160.04	53.54	21.04
18세	남	2007	173.13	65.23	21.69
		2017	173.64	67.23	22.45
	여	2007	160.61	53.97	21.10
		2017	160.63	53.81	20.96

남 여

Grow up!

메디컬+플레이+엔터테인먼트



슈퍼키즈는 기존 문제점들을 보완하여 아이들의 성장 정보를 빠르게 수집하고, 이를 토대로 아이들의 건강한 신체 발달과 안정적인 정서성장을 위해 “공간”과 “이야기 (Storytelling)”에 집중했습니다. 공간은 놀이와 체험을 통해 아이들의 성장정보를 얻기 위함이며, 이야기는 아이들의 정서적 교감과 발달을 위해 필요했습니다. 이를 위해서는 우선적으로 공간이 필요했고 세계 최초 메디컬 키즈 파크-닥터밸런스와 비즈니스 제휴를 이끌어 냈습니다.

닥터밸런스는 2020년 현재 백화점을 위주로 전국 11개 지점을 보유하고 있으며, 메디플레이먼트(Medi-playment : Medical+Play+Entertainment)라는 모토(Motto)로 각각의 공간마다 다른 테마(Theme)로 우리아이의 신체, 균형, 감각 등을 놀이에 접목시킨 독보적인 콘텐츠를 자랑하고 있었기 때문이었습니다.

슈퍼키즈는 이를 기초로 아이들끼리의 협력을 자연스럽게 유도하고, 가족 구성원들간의 화합과 유대관계를 돈독히 하는데 그 사회적 책임을 갖습니다.

Dr.Balance

닥터밸런스

하루 3,000명 방문하는 메디컬 테마파크

'메디컬'이라는 컨셉으로 시작된 닥터밸런스는 롯데백화점, 롯데아웃렛, 이마트 등 전국 11개의 주요 지점을 통해 하루 약 3천명의 방문자를 수용하고 있습니다. 아이들은 이곳에서 재미있는 놀이와 체험을 통해 신체의 균형과 감각 등을 성장시키고 있습니다.

우리 아이가 얼마나 성장했는지는 바로 데이터로 확인할 수 있습니다. 이를 위해 개발된 것이 바로 메디컬박스(Medical Box)와 슈퍼키즈 밴드(SuperKids Band)입니다.



Medical Box

메디컬박스

세계 최초 어린이 기초체력 수집 및 분석

특허로 등록되어 있는 메디컬박스(Medical Box)는 어린이들이 재미있는 놀이를 하면서 신체와 체력 등을 측정하고 비교할 수 있는 시스템입니다.
전국에 분포되어 있는 메디컬박스는 단시간 동안 수많은 아이들의 다양한 정보를 수집하여 평균치와 비교 분석할 수 있습니다.

이러한 기초 데이터는 어린이들에게 밀접하게 관련이 있는 의류제작 기업, 가구, 완구, 푸드, 교육시설, 병원 등에게 중요한 필요 데이터가 됩니다.



SuperKids Band

아이들에겐 손목위의 친구

드넓은 테마파크 안에서도 걱정은 뚝!

슈퍼키즈 밴드(SuperKids Band)는 아이들의 손목에 차는 IoT기기입니다. 1천평이 넘는 테마파크 안에서 우리 아이들을 100% 관찰하고 관리하기는 쉽지가 않습니다. 슈퍼키즈 밴드는 테마파크 내 설치된 CCTV와 비콘(Beacon)을 연동하여 아이가 어느 위치에 있는지, 무엇을 하고 있는지를 실시간 영상과 문자로 확인할 수 있습니다.

또한 아이들은 각각의 테마룸(Theme Room)에서 제공되는 미션(Mission)을 달성할 때마다 성과(Progressive bar)를 시각적으로 확인할 수 있으며, 아이들을 위한 리워드(Reward)인 슈퍼배지(Super-Badge)를 받을 수 있습니다. 슈퍼배지는 아이들이 원하는 경품(캐릭터 굿즈)으로 교환이 가능하며, 보호자의 승인에 따라 키즈토큰으로도 교환이 가능합니다. 여기에서 주어지는 미션은 혼자 하는 미션보다 아이들끼리 협력할 수 있는 미션이나 가족과 함께 하는 미션으로 구성되어 있어, 아이들에게 학교에서 배우지 못하는 긍정적 체험을 할 수 있도록 하고 있습니다.



Theme Room

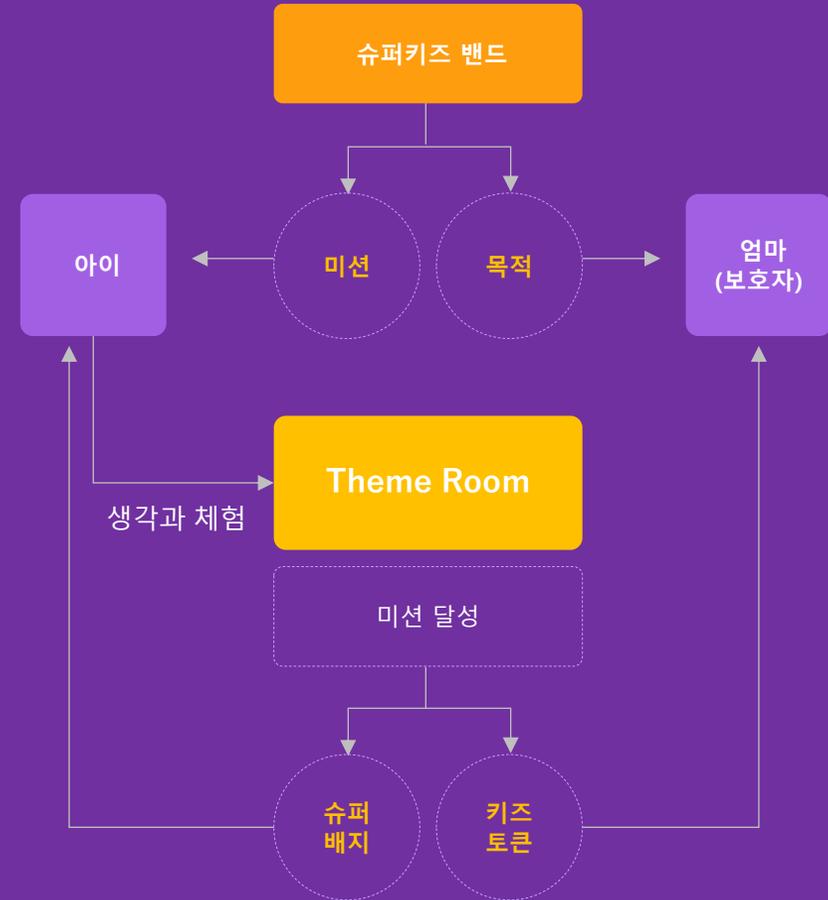
테마파크 안의 또 다른 테마

미션을 통한 **성취감 고취**

테마룸(Theme Room)은 수 천 평 넓이의 테마파크 내에 설치된 각각의 룸 형태의 공간입니다. 이곳에는 목적과 미션이 반드시 존재하며, 목적은 아이를 돌보는 엄마(보호자)에게, 미션은 우리 아이들에게 공유되도록 설계되어 있습니다.

아이들은 다양한 생각과 체험을 통해 공유된 미션을 달성하고, 슈퍼배지(Super-Badge)를 취득하게 됩니다.

미션의 전달부터 힌트, 슈퍼배지 취득까지의 일련의 과정들은 모두 손목에 차고 있는 슈퍼키즈 밴드를 통해서 아이들이 실시간으로 확인할 수 있습니다. 또한 단체 미션도 있기 때문에, 하나의 테마룸에서 친구들을 사귄 수 있는 수단으로도 작용하고 있습니다.



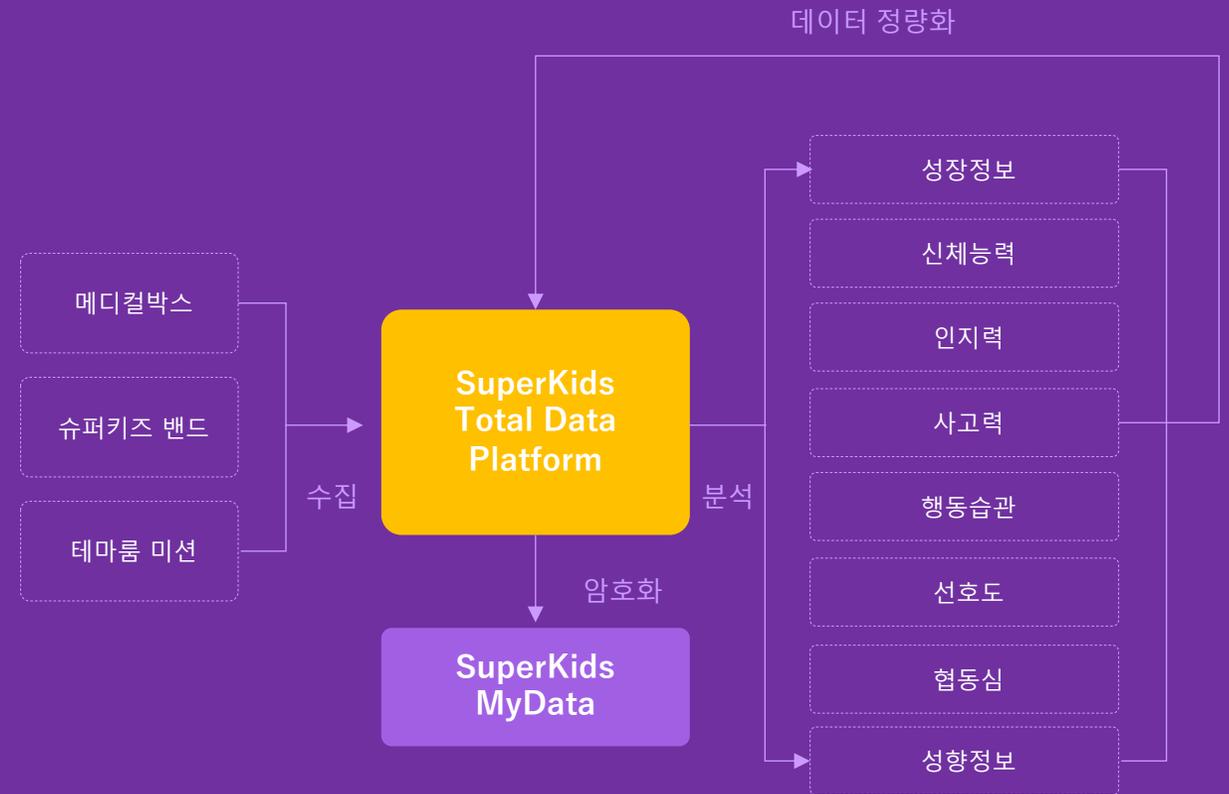
Kids Total Data Platform

아이들의 통합정보 플랫폼

아이들의 정보는 아이들을 위해서

메디컬박스, 슈퍼키즈 밴드, 테마룸에서 얻어지는 아이들의 신체적, 정서적 정보는 통합정보 플랫폼인 슈퍼키즈 플랫폼(SuperKids Total Data Platform)에 저장되며, 아이들의 개인정보는 암호화되어 마이데이터(SuperKids MyData)로 분류됩니다.

마이데이터는 아이들과 엄마(보호자)의 승인하에 암호화되어 관련 기관 및 기업에게 제공이 가능하게 됩니다. 이렇게 제공된 데이터는 다시 아이들을 위해 사용되게 되어집니다.



Blockchain Kids Token

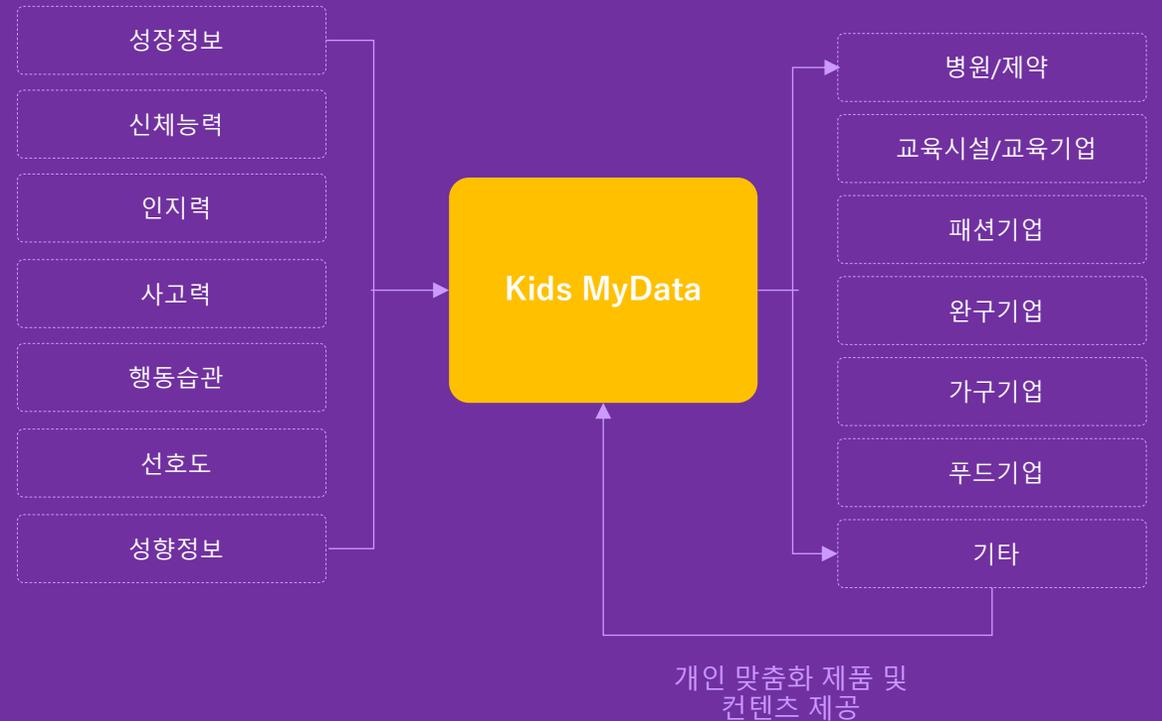
키즈토큰

마이데이터, 어린이만을 위한 키즈 생태계 구축

슈퍼키즈는 우리 아이들의 데이터를 보다 정교하고 탈중앙화 데이터로의 활용을 위해서 어린이들만을 위한 '키즈 마이데이터(Kids MyData)'로 구축하려 합니다.
이른 위해서는 불변화 데이터를 위한 블록체인 기술이 필요하며, 키즈토큰(Super Kids Token : KIDS)을 발행하여 토큰 이코노미(Token Economy)를 구현하려 합니다.

마이데이터란,

데이터 3법이 통과되면서, 중앙집권적으로 처리되었던 데이터를 원래의 주인인 '나(My)'가 주최라는 개념으로 소비자 스스로 데이터의 주권을 행사할 수 있으며, 금융 기업은 개인의 동의하에 데이터를 제공받아 맞춤형 자산 관리를 하는 등 새로운 사업 모델을 찾을 수 있는 서비스.



Pay All

모든 서비스 결제

실물경제에서 바로 쓸 수 있는 블록체인 결제

키즈토큰(KIDS)은 슈퍼키즈가 확장해 나가고 있는 블록체인 네트워크 내 모든 서비스들의 결제를 지원합니다. 테마파크의 매장 출입 티켓, 식음료, 각종 굿즈(Goods), 맞춤형 영양제, 교육교부재, 의류, 가구, 장난감 등 아이들의 성장에 교집합이 있는 다양한 서비스에서 사용될 것입니다.

또한 슈퍼키즈 재단은 기업과의 협약과 결제를 위해 키즈토큰을 사용하게 되며, 일정 분량의 토큰은 지속적인 소각을 통해 토큰 자체의 희소성과 가치를 상승시키려 합니다.



Korea Disney

한국에서 시작하는 제2의 디즈니

One Source Multi Use

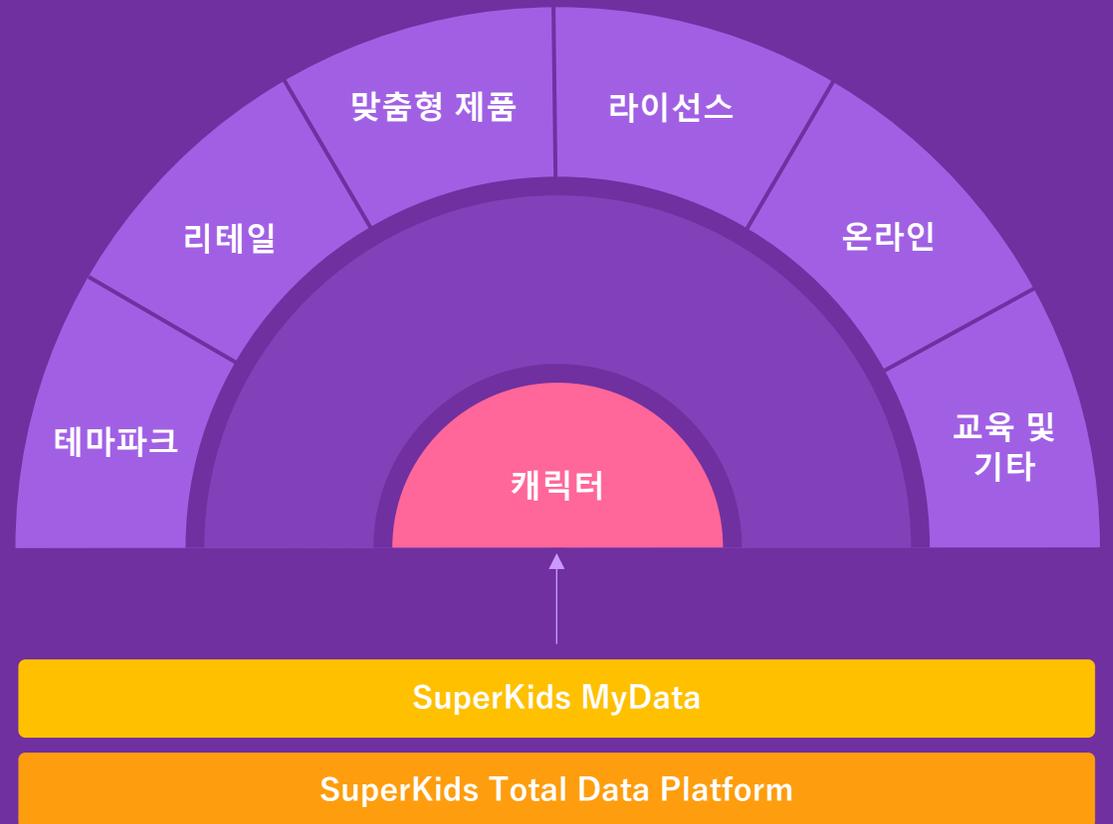
원 소스 멀티 유즈

디즈니(Disney)의 핵심 성장 동력은 장르의 확장, 업종 간 융합, 포맷 다변화 등을 통해 글로벌 시장에서 이뤄지는 '원 소스 멀티 유즈(One Source Multi Use)' 전략입니다. 슈퍼키즈 또한 이와 맥을 함께합니다.

슈퍼키즈는 수집된 아이들의 빅데이터를 분석하여 다양한 캐릭터를 만들고, 이야기를 통한 생명력을 불어 넣습니다.

아이들은 이러한 캐릭터들을 테마파크에서 만나 경험을 공유하게 됩니다. 경험한 캐릭터는 리테일샵과 온라인샵을 통해 다양한 굿즈(Goods)로 제작되어 팔리고, 디지털 교육 콘텐츠로 확장하게 됩니다.

확장된 교육 콘텐츠는 다시 테마파크에서 보고, 듣고, 느낄 수 있는 체험형 교육 콘텐츠로 재생산되며, 아이들 하나하나에 딱맞는 커스터마이징 푸드, 영양제 등으로 사업을 확장해 사업 간 시너지를 창출하는 한편 안정적으로 수익의 규모를 키우고 다각화를 지속해 갈 것입니다.



Character Bank

이야기의 주인공

언제나 새로운 캐릭터 크리에이티브 저장소

원 소스 멀티 유즈(One Source Multi Use) 전략을 위해서는 캐릭터가 중심에 있게 됩니다. 슈퍼 키즈는 이야기의 중심이 되는 신선한 캐릭터를 꾸준히 공급받고, 캐릭터 디자이너들에게는 작품을 상품화 할 수 있는 기회의 장이 될 수 있도록 '캐릭터 뱅크(Character Bank)' 서비스를 지원합니다.

캐릭터 뱅크는 전세계 캐릭터 디자이너에게 작품을 업로드 할 수 있는 마켓을 만들어주고, 1차 AI심사를 통해 작품들을 선정하게 됩니다. AI 엔진은 아이들의 키즈 마이데이터를 기초로 설계되어 있기 때문에 아이들이 좋아하는 모양과 컬러 등을 참고합니다.

선정된 작품들은 오프라인 테마파크와 모바일 플랫폼 등을 통해 아이들의 직접적인 심사를 받고 최종적으로 선정되게 됩니다.

선정된 작품들은 스토리텔링을 통해 이야기의 주인공이 되며, 상품화되어 리테일샵 등을 통해 판매가 되어지게 됩니다. 판매된 수익금은 KIDS Token으로 디자이너에게 지급되며, 일부 수익금은 국제 아동 기금으로 사용되어 집니다.



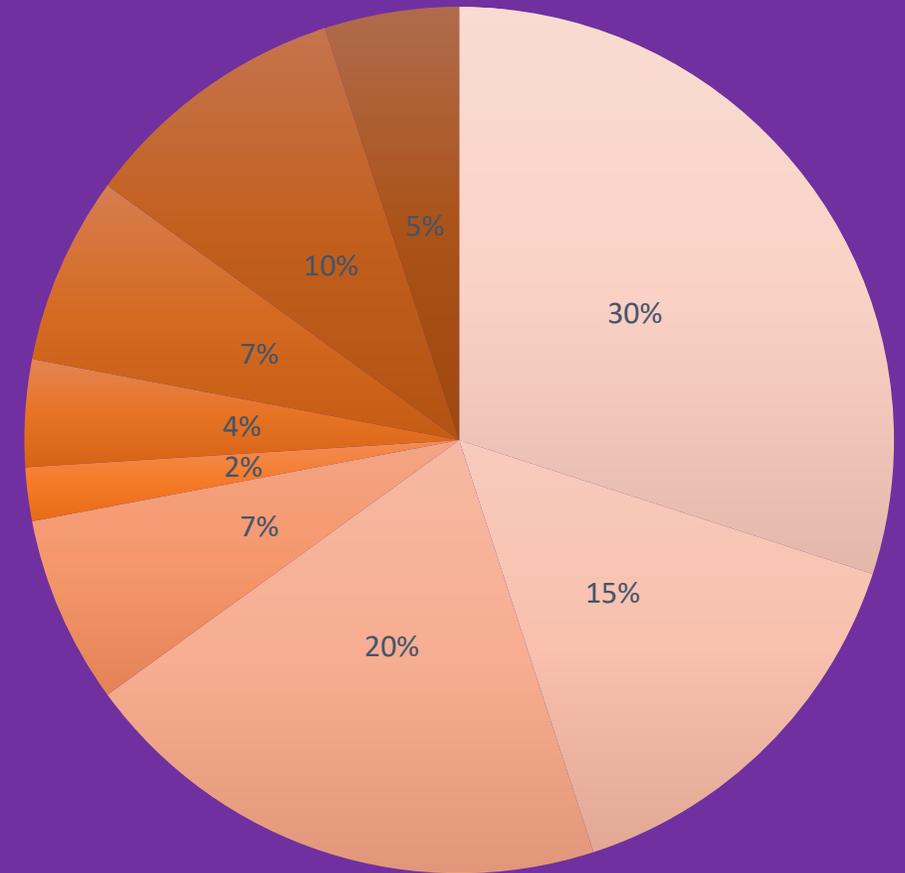
Roadmap

최상의 기술력을 바탕으로
아이들의 힘찬 미래와 가치를 만들어 갑니다



Token Allocation

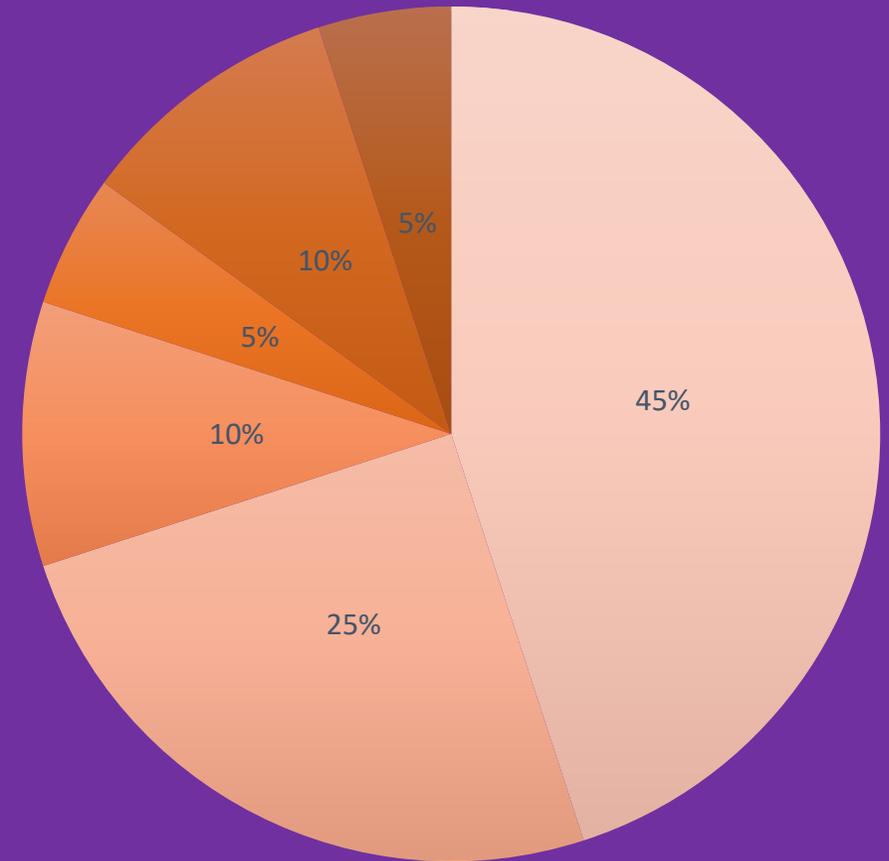
Token	Description
Name	키즈토큰 (KIDS Token)
Symbol (Ticker)	KIDS
Platform	BNB or Klaytn
Total Cap	1,000,000,000 (10억개)



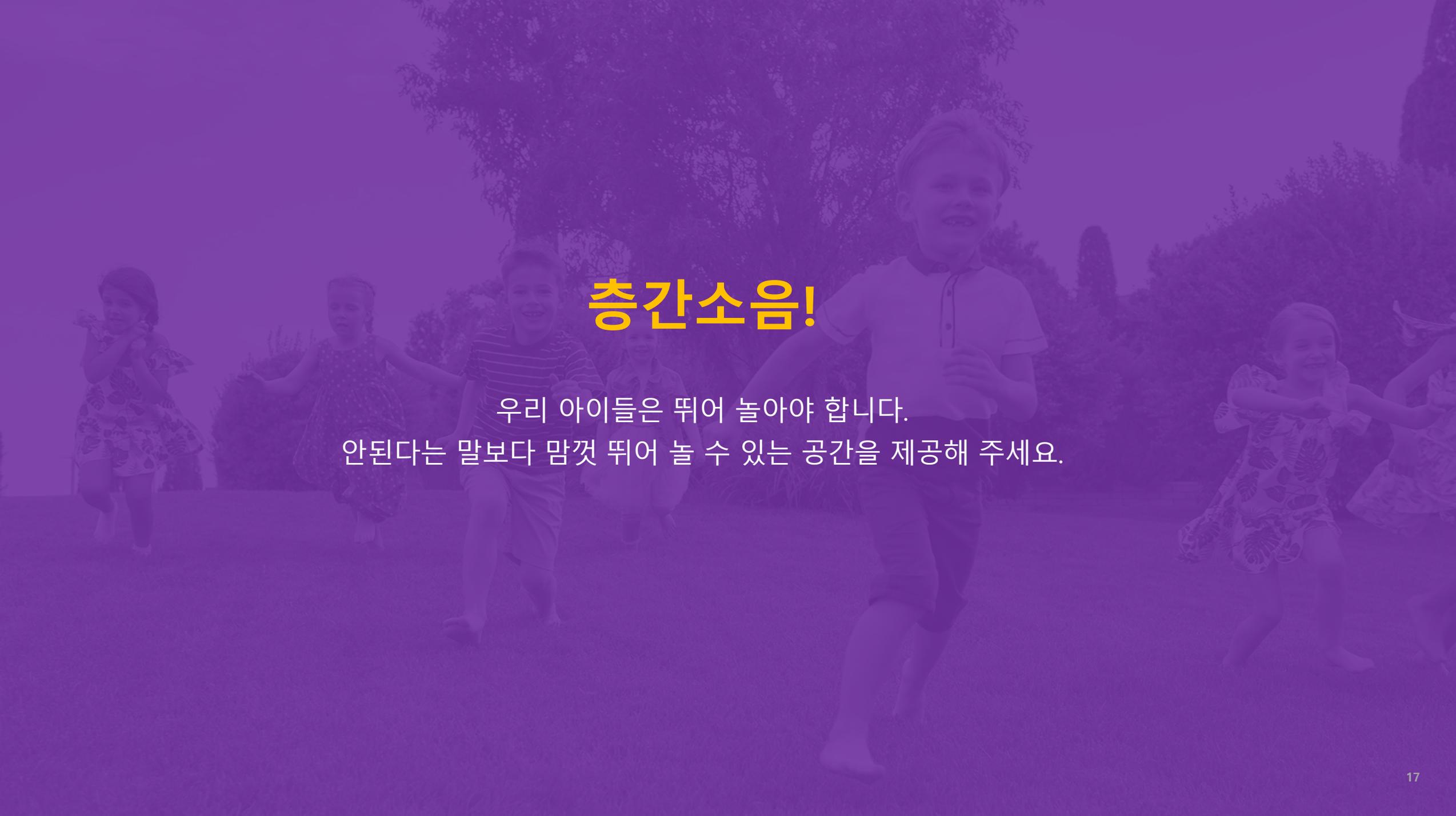
- Sales & Tickets (30%)
- Platform investment (15%)
- Ecosystem Partner (20%)
- Marketing (7%)
- Airdrop (2%)
- Community building (4%)
- Copyright management (7%)
- Team & Others (10%)
- Reserves (5%)

Use of Proceeds

Description	Note
Theme Parks	Launching Theme Parks
Retail Stores	Launching Retail Stores
R&D	Kids Total Data Platform/Theme Room/SuperKids Band/Medical Box/Character Bank/Blockchain
Marketing expenses	Global Marketing, On/Off-line Marketing
Business development	Global Offices
Reserves	Reserves for partnership

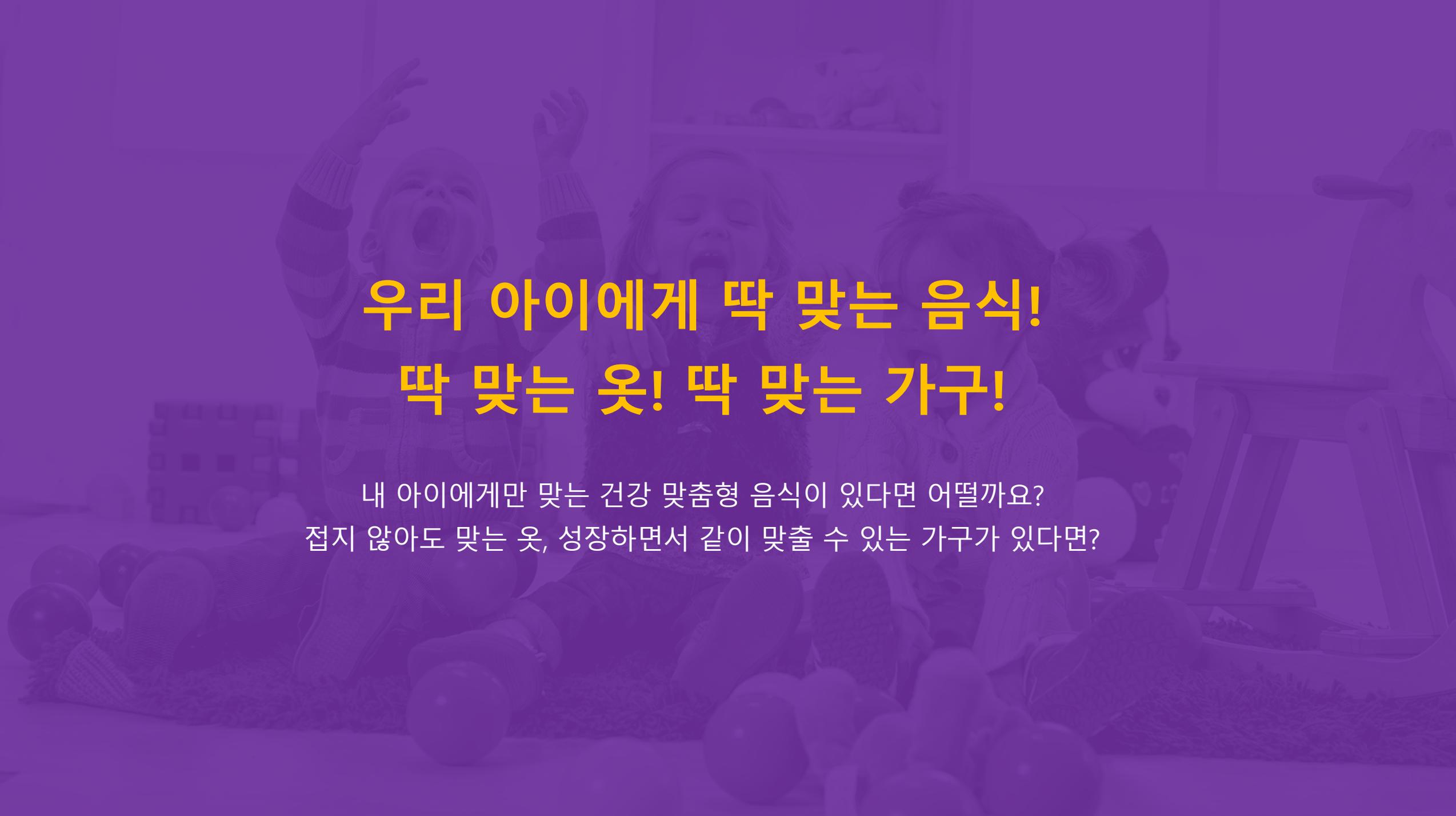


- Theme Parks (45%)
- Retail Stores (25%)
- R&D (10%)
- Marketing expenses (5%)
- Business development (10%)
- Reserves (5%)

A group of children are running happily on a grassy field in a park. The scene is overlaid with a semi-transparent purple filter. The children are in various stages of a run, with some in the foreground and others further back. The background shows trees and a clear sky.

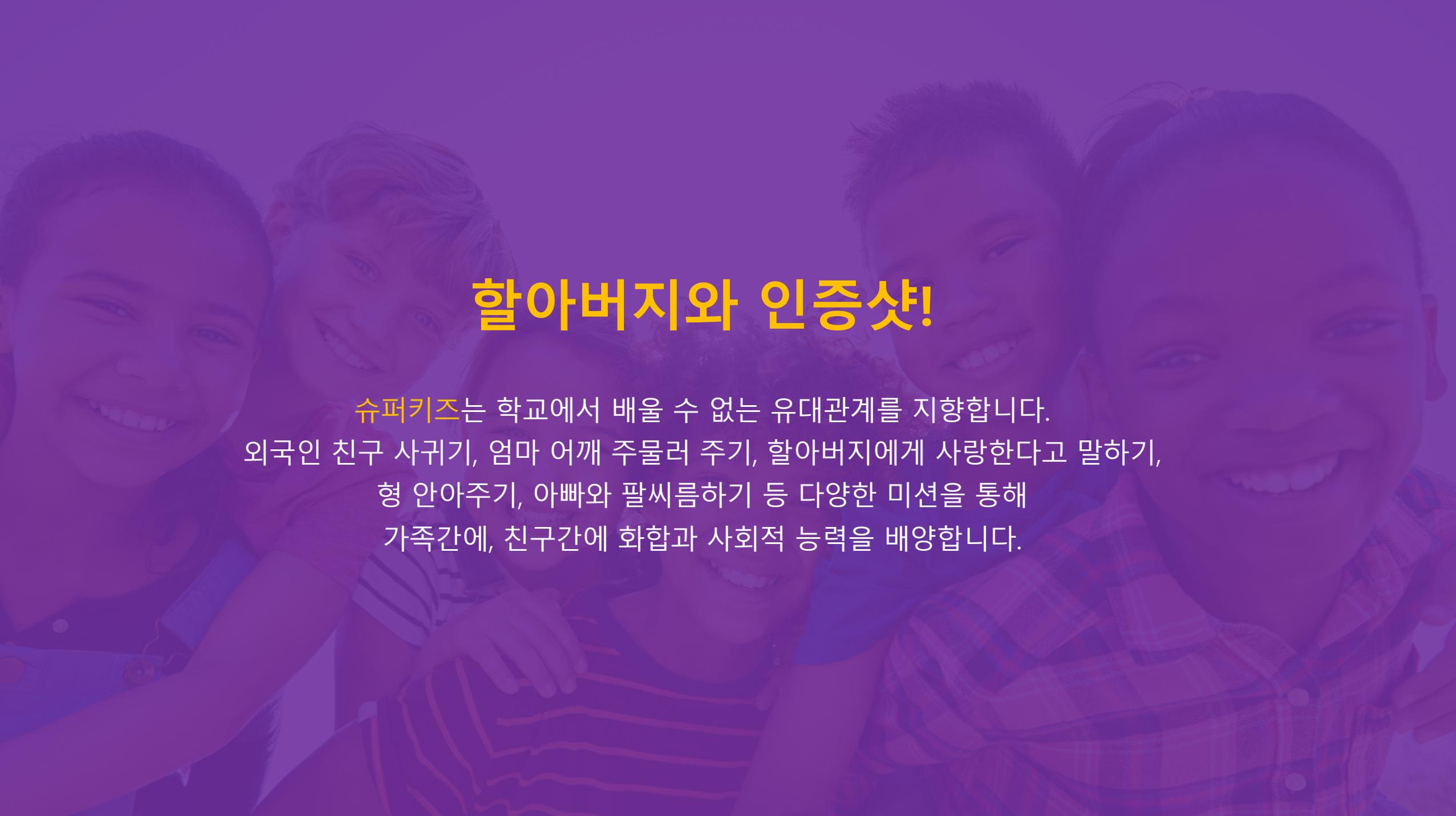
충간소음!

우리 아이들은 뛰어 놀아야 합니다.
안된다는 말보다 맘껏 뛰어 놀 수 있는 공간을 제공해 주세요.



우리 아이에게 딱 맞는 음식! 딱 맞는 옷! 딱 맞는 가구!

내 아이에게만 맞는 건강 맞춤형 음식이 있다면 어떨까요?
접지 않아도 맞는 옷, 성장하면서 같이 맞출 수 있는 가구가 있다면?

A group of diverse children, including boys and girls of various ethnicities, are smiling and hugging each other. The image is overlaid with a semi-transparent purple filter. The children are in the foreground, looking towards the camera with joyful expressions.

할아버지와 인증샷!

슈퍼키즈는 학교에서 배울 수 없는 유대관계를 지향합니다.
외국인 친구 사귀기, 엄마 어깨 주물러 주기, 할아버지에게 사랑한다고 말하기,
형 안아주기, 아빠와 팔씨름하기 등 다양한 미션을 통해
가족간에, 친구간에 화합과 사회적 능력을 배양합니다.

아이들은 지금도 훌륭한 크리에이터입니다!

무심코 그린 우리 아이의 그림이 제품이 될 수 있습니다.
인형이나 장난감이 되어 다른 아이들에게 제공되고 경제적 효과까지 만들 수 있습니다.
물론 수익금은 부수적인 것입니다.
아이들에게는 자신의 생각이 현실화 된 것이 무엇보다 소중한 경험일테니까요.



SUPER KIDS

Disclaimer

이 전체 섹션을 주의 깊게 읽어 주시기 바랍니다. 귀하가 취해야 할 조치에 대해 의심이 가는 경우 법률, 재무, 세금 또는 기타 전문 어드바이저와 상담하십시오.

1.1 법적 고지

- (a) 이 백서는 현재의 형태로 와플(" 플랫폼 ", " 슈퍼키즈 " 또는 " 슈퍼키즈 네트워크")에 설명된 플랫폼 및 응용 프로그램과 관련하여 일반적인 정보 목적으로만 배포되며 검토 및 개정될 수 있습니다. 이 백서는 계속해서 수정, 개정될 것이며 포함된 정보는 표지일 기준입니다. 따라서 이 후에도 " 와플 네트워크"의 비즈니스 정보 및 재무 상태를 포함한 정보는 변경 될 수 있습니다. 와플은 어떤 이유로든 언제든지 예고없이 이 백서나 웹 사이트의 일부를 변경, 수정, 추가 또는 삭제할 권리가 있습니다.
- (b) 플랫폼에 고유한 토큰(아래 정의 된대로) ("키토큰"또는 "Token")의 판매 및 구매와 관련하여 어떠한 계약 또는 구속력 있는 법적 약속을 할 의무가 없고 이 백서를 근거로 지급금도 수령되어서는 안됩니다. 토큰의 판매 및 구매는 법적 구속력이 있는 계약의 적용을 받으며 그 세부 사항은 백서와 별도로 제공됩니다. 위에서 언급한 계약과 백서 내용간에 불일치가 발생하는 경우 전자가 우선합니다.
- (c) 본 백서는 판매에 대한 의견이나 토큰을 발행할 발행인/유통자/창작자에 의해 토큰을 구매하도록 하는 권유가 아니며, 계약 또는 투자 결정의 기초도 아닙니다.
- (d) 토큰은 싱가포르의 The Securities and Futures Act (Cap. 289) 또는 기타 관할권에 상응하는 증권, 증권 거래소 또는 집합 투자기구의 단위를 구성하기 위한 것이 아닙니다. 따라서 이 백서는 어떤 종류의 안내서, 프로파일 진술서 또는 제안서가 아니며, 어떠한 형식의 증권, 비즈니스 트러스트의 단위, 증권 제안으로 해석되어서는 안됩니다. 집합 투자 계획 또는 기타 투자 형태 또는 모든 관할권에서의 투자 형태에 대한 모집 이 아닙니다.
- (e) 어떤 토큰도 구매자가 플랫폼, 토큰 또는 서비스와 관련하여 발생하는 이익,소득 또는 기타 지불 또는 반환을 가능하게 하거나 기회에 따라 해석되거나 분류되거나 취급되어서는 안됩니다. 또는 그러한 급여, 소득 또는 기타 지불 또는 반품으로부터 지불된 금액을 수령해서도 안됩니다.
- (f) 이 백서 또는 그 일부는 이 백서에 명시된 방식으로 코인/토큰을 제공하는 것이 규제되거나 금지되는 모든 관할 지역에서 재발행, 배포 또는 배포 할 수 없습니다.
- (g) 본 백서에 명시된 정보를 검토, 승인한 규제 당국은 없습니다. 어떤 관할권에서도 이러한 조치가 취해지지 않았거나 취해지지 않습니다.
- (h) 귀하가 토큰을 구입하고자 하는 경우, 토큰은 다음과 같이 해석, 분류 또는 취급 될 수 없습니다 : (a) cryptocurrency가 아닌 다른 종류의 통화, (b) 어느 기업이 발행한 사채, 주식 등, (c) 그러한 사채, 주식 또는 주식과 관련된 권리, 옵션 또는 파생 상품 (d) 수입을 확보하거나 손실을 피하기위한 목적 또는 의도에 의한 계약 또는 기타 계약에 따른 권리. (e) 집합 투자기구 또는 사업 신탁의 단위 또는 파생 상품, 또는 다른 유형의 증권.

1.2 배급 및 보급에 대한 제한

- (a) 본 백서 또는 그 일부의 배포 또는 보급은 관할 지역의 법률 또는 규제 요구사항에 의해 금지되거나 제한 될 수 있습니다. 제한이 적용되는 경우 이 백서 또는 해당 부분의 소유에 적용되는 모든 제한 사항에 대해 법률 및 기타 관련 조언을 구하고 준수하기 위해 귀하에게 통보해야 합니다. (경우에 따라) 대리인 및 관련 회사("계열사")에 대한 책임을 지지 않습니다.
- (b) 이 백서의 사본이 배포되어 백서를 소유하고 있거나 다른 방법으로 백서를 소유한 사람은 이 백서 또는 여기에 포함 된 정보를 타인에게 배포하거나 복제하거나 배포 할 수 없습니다. 어떠한 목적으로도 허용하지 않습니다.

1.3 책임의 포기

- (a) 회사 및 계열사가 제공하는 토큰, 플랫폼 및 관련 서비스는 "있는 그대로" 및 "가능한 한"의 형태로 제공 됩니다. 회사와 그 계열사는 토큰, 플랫폼 또는 회사가 제공한 관련 서비스의 접근성, 품질, 적합성, 정확성, 적합성 또는 완전성에 대해 어떠한 보증도 하지않으며 명시적으로나 묵시적으로 또는 어떠한 표현도 하지 않습니다. 회사 및 계열사가 제공하는 토큰, 플랫폼 및 관련 서비스의 오류, 지연 또는 누락에 대한 책임 또는 그에 따라 행한 조치에 대해 어떠한 책임도 명시적으로 부인합니다.
- (b) 회사, 계열사 및 이사, 임원 및 직원은 이 백서에 제시된 모든 정보의 진실성,정확성 및 완전성과 관련하여 진술, 보증 또는 약속을 포함하여 어떤 주체 또는 개인에게 어떠한 형태로든 진술, 보증 또는 약속을 하지 않으며 진술하지도 않습니다.
- (c) 해당 법률 및 규정에서 허용하는 최대 한도 내에서 회사 및 계열사는 불법 행위, 계약 또는 기타 다른 종류의 간접적, 특별, 우발적, 결과적 또는 기타 손실에 대해 책임을 지지 않습니다. 본 백서 또는 그 일부의 승인 또는 신뢰와 관련하여 발생하는 수익, 소득 또는 이익의 손실, 사용 또는 데이터의 손실로 제한됩니다.

1.4 미래 예측 진술에 대한 주의 사항

- (a) 이 백서에 명시된 특정 정보에는 프로젝트의 미래, 미래의 사건 및 예상에 관한 미래 지향적 인 정보가 포함됩니다. 이러한 진술은 역사적인 사실에 대한 진술이 아니며 "유언", "예상", "기대하다", "예상하다" 또는 이와 유사한 단어와 같은 단어와 구로 식별될 수 있습니다. 이러한 미래 예측 진술은 프레젠테이션, 인터뷰, 비디오 등 기타 공개적으로 제공되는 자료에도 포함되어 있습니다. 이 백서에 포함된 정보는 회사 및 계열사의 미래 성과, 성과 또는 업적을 포함하되 이에 국한되지 않는 미래 예측 진술을 구성합니다.
- b) 미래 예측 진술은 다양한 위험과 불확실성을 내포하고 있습니다. 이 진술은 미래의 성과에 대한 보장이 아니며 과도한 의존을 초래해서는 안됩니다. 이러한 위험이나 불확실성이 발생할 경우 회사 또는 계열사의 실제 실적 및 진척 상황은 미래 예측 진술에 의해 설정된 기대치와 다를 수 있습니다. 회사 또는 계열사는 상황에 변화가 있을 경우 미래 예측 진술을 업데이트할 의무를 지지 않습니다. 본 백서, 회사 또는 계열사의 웹 사이트 및 회사 또는 계열사가 생산한 기타 자료로부터 얻은 미래 지향적인 정보를 바탕으로 미래예측 진술이 실현되지 않을 경우 귀하는 개인적으로 전적인 책임을 집니다.
- (b) 미래 예측 진술은 다양한 위험과 불확실성을 내포하고 있습니다. 이 진술은 미래의 성과에 대한 보장이 아니며 과도한 의존을 초래해서는 안됩니다. 이러한 위험이나 불확실성이 발생할 경우 회사 또는 계열사의 실제 실적 및 진척 상황은 미래 예측 진술에 의해 설정된 기대치와 다를 수 있습니다. 회사 또는 계열사는 상황에 변화가 있을 경우 미래 예측 진술을 업데이트할 의무를 지지 않습니다. 본 백서, 회사 또는 계열사의 웹 사이트 및 회사 또는 계열사가 생산한 기타 자료로부터 얻은 미래 지향적인 정보를 바탕으로 미래예측 진술이 실현되지 않을 경우 귀하는 개인적으로 전적인 책임을 집니다.
- (c) 본 백서의 날짜 현재, 플랫폼은 완료되지 않았으며 완전히 작동하지 않습니다. 플랫폼에 관한 모든 설명은 플랫폼이 완료되고 완전히 작동할 수 있다는 기초 위에서 작성됩니다. 그러나 이 단락은 플랫폼이 결국 완료되거나 완전히 작동할 것이라는 보증 또는 보증의 형태를 제공하는 것으로 해석되어서는 안됩니다.

Disclaimer

이 전체 섹션을 주의 깊게 읽어 주시기 바랍니다. 귀하가 취해야 할 조치에 대해 의심이 가는 경우 법률, 재무, 세금 또는 기타 전문 어드바이저와 상담하십시오.

1.5 잠재적 위험

토큰을 구입, 보유 및 사용함으로써 귀하는 본 항에 명시된 위험을 명시적으로 인정하고 추측합니다. 이러한 위험 및 불확실성 중 어떤 것이 실제 사건으로 발전하면 회사 또는 계열사의 사업, 재무 상태, 운영 결과 및 전망 중대한 영향을 줄 수 있습니다. 이 경우 귀하는 토큰의 가치 전부 또는 일부를 상실할 수 있습니다. 이러한 위험 요소에는 다음이 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다.

토큰과 관련된 위험

(a) 토큰에 대한 공개 시장 또는 보조 시장이 존재하지 않을 수 있습니다.

(i) 토큰은 플랫폼에서 사용되는 고유 토큰으로 의도되었으며, 회사 및 계열사는 토큰의 2차 거래 또는 외부 거래를 적극적으로 촉진하거나 하지 않을 수 있습니다. 또한, 토큰에 대한 공개 시장이 존재하지도 않았으며 토큰은 cryptocurrency 교환 또는 다른 방식으로 거래되지 않습니다. 토큰이 cryptocurrency exchange에서 거래되는 경우, 토큰에 대한 액티브 또는 리퀴드 트레이딩 마켓이 개발되거나 개발될 것이라는 보장은 없습니다. 토큰의 시장 가격이 토큰에 대해 지불한 구매 금액보다 감소하지 않을 것이라는 보장도 없으며, 이는 시장 가격을 나타내지 않습니다.

(ii) PXL은 중앙 은행 또는 전국, 초국가적 또는 준 국가 기관이 발행한 통화가 아니며 부동산이나 기타 신용으로 뒷받침되지 않습니다. 회사와 그 계열사는 시장에서 토큰의 유통과 거래를 책임지거나 그렇게 하지 않습니다. 토큰 거래는 해당 시장 참여자 간의 가치에 대한 합의에 달려 있으며 토큰 보유자를 포함한 토큰 보유자로부터 토큰을 취득할 의무가 없으며 토큰 구매자를 포함하여 누구도 유통성이나 시장 가격을 보장하지 않습니다. 언제든지 토큰을 어느 정도 사용할 수 있습니다. 따라서 회사와 그 계열사는 토큰이 cryptocurrency 거래가 가능할 경우 토큰에 대한 수요나 시장이 있는지 또는 토큰을 구입한 가격이 토큰의 시장 가격을 나타내는지를 보장할 수 없습니다.

회사, 계열사 및 플랫폼과 관련된 위험

(a) 충분한 정보의 제한된 가용성

(i) 플랫폼은 이 백서의 날짜에 아직 초기 개발 단계입니다. 그것의 거버넌스 구조, 목적, 일치 메커니즘, 알고리즘, 코드, 인프라 설계 및 기타 기술 사양 및 매개 변수는 예고없이 자주 업데이트되고 변경될 수 있습니다. 이 백서에는 플랫폼과 관련하여 현재 제공되는 주요 정보가 포함되어 있지만 회사 웹 사이트에 발표된 대로 때때로 조정 및 업데이트 될 수 있습니다. 구매자는 토큰 및/또는 플랫폼과 관련된 모든 정보에 완전히 액세스할 수 없습니다. 그럼에도 불구하고 중요한 이정표와 진행 보고서가 회사 웹 사이트에 발표될 것으로 예상됩니다.

(b) 토큰 판매에서 제기된 디지털 자산은 도난 위험에 노출되어 있습니다

(i) 회사 및 계열사는 보안 조치의 시행을 통해 토큰 판매로 인해 받은 ETH를 안전하게 보유할 수 있도록 모든 노력을 기울이지만 결과적으로 cryptocurrencies의 절도가 없다는 보장은 없습니다. 광역 공격, 정교한 사이버 공격, 서비스 또는 오류, 해당 블록체인의 주소의 취약성 또는 결함, Ethereum Blockchain 또는 다른 블록체인 또는 다른 방식으로 인해 발생합니다. 이러한 이벤트에는 프로그래밍 또는 소스 코드의 결함이 포함되어 악용되거나 남용될 수 있습니다.

이 경우 토큰 매각이 완료 되더라도 회사 및 계열사는 제기된 크립토 통화를 받을 수 없으며 회사 및 계열사는 플랫폼 개발을 위해 이러한 자금을 사용할 수 없으며 플랫폼의 출시가 일시적 또는 영구적으로 중단될 수

있습니다. 따라서 발급된 토큰은 가치가 없거나 가치가 거의 없게 됩니다. 토큰은 보험에 들기 위해 개인 보험을 특별히 얻지 않는 한 보험에 들지 않습니다. 토큰의 가치가 손실되는 경우, 귀하는 어떠한 것도 가질 수 없습니다.

(c) 블록체인의 주소가 손상되어 디지털 자산을 검색하지 못할 수 있습니다

(i) 블록체인의 주소는 보안이 유지되도록 설계되었습니다. 그러나 어떤 이유로든 구매 금액 또는 기타 구매 영수증에 대한 블록체인의 주소(해당 블록체인 주소에 대한 키 손실 시나리오 포함), 보관 된 자금 그러한 블록체인 주소(들)에서 검색 및 지불이 불가능하고 영구적으로 복구할 수 없는 경우 토큰의 판매가 성공하더라도 회사와 그 계열사는 자금을 수령할 수 없습니다. 당사 및 계열사는 플랫폼 개발을 위해 그러한 자금을 사용할 수 없으며 플랫폼의 구현이 일시적으로 또는 영구적으로 축소될 수 있으므로 분산된 토큰은 가치가 거의 없거나 없게 됩니다.

(d) 플랫폼 및 회사의 성공에 대한 보증이 없으며 그 계열사는 플랫폼의 개발, 실행 및 운영을 중단할 수 있습니다.

(i) 토큰의 가치와 요구는 플랫폼의 성능에 크게 좌우됩니다. 플랫폼이 출시 후 견인력을 얻고 상업적 성공을 거둘 것이라는 보장은 없습니다. 플랫폼은 완전히 개발, 확정 및 통합되지 않았으며 출시 전에 추가 변경, 업데이트 및 조정이 필요합니다. 이러한 변경으로 인해 사용자에게 예기치 못한, 예측할 수 없는 결과가 발생할 수 있으며 이는 성공에 영향을 미칠 수 있습니다. 토큰을 작성하는 프로세스가 중단되지 않거나 오류가 없다는 보장은 없습니다.

(ii) 회사가 현실적인 전망을 제공하기 위해 모든 노력을 기울였지만 토큰 판매에서 제기된 크립토 통화가 플랫폼 개발 및 통합에 충분할 것이라는 보장도 없습니다. 전술한 또는 다른 이유로 플랫폼의 개발 및 통합이 완료되지 않을 수 있으며 시스템, 프로토콜 또는 제품이 반드시 출시된다는 보장이 없습니다. 따라서 분산형 토큰은 가치 또는 가치를 거의 또는 전혀 보유하지 않을 수 있습니다.

(iii) 플랫폼의 개발, 실행 또는 운영을 중단시킬 수 있는 추가적인 이유에는 (a) 암호화 및 화폐 가치의 불리한 변동, (b) 회사 및 계열사가 플랫폼 또는 토큰의 유틸리티를 확립하거나 플랫폼 또는 토큰의 개발 또는 운영, 사업 관계의 실패, 개발 (c) 지적 자산 분쟁과 관련하여 직면한 기술적 문제 및 문제를 해결할 수 있는 권한, (d) 회사 또는 계열사의 향후 자본 수요 변화 및 그러한 요구를 지원하기 위한 자금 조달 및 자본의 가용성.

전술한 이유 및 다른 이유로 인해 플랫폼은 더 이상 실행 가능한 프로젝트가 아니거나, 해체 혹은 시작되지 않을 수 있으며 플랫폼과 잠재적인 유틸리티 및 토큰의 가치에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다.

(e) 토큰의 가치에 영향을 줄 수 있는 플랫폼 및 서비스에 대한 수요가 부족할 수 있습니다.

(i) 플랫폼 출시와 함께 플랫폼, 서비스에 대한 사용자, 상인, 광고주 및 기타 주요 참가자의 관심이 결여되고 이에 대한 관심이 제한적이어서 플랫폼 및 토큰에 대한 관심 부족은 플랫폼의 운영 및 토큰의 사용 또는 잠재적 가치에 영향을 미칠 수 있습니다.

(ii) 다른 플랫폼과 경쟁할 위험이 있습니다. 또는 비슷한 요구 사항을 충족하는 잠재적인 플랫폼 사용자를 대상으로 하는 기존 비즈니스로부터도 위험이 있습니다. 구매 사용자 데이터 및 시장 분석을 원하는 광고주를 대상으로 하는 기업과의 경쟁으로 인해 플랫폼, 서비스 및 토큰에 대한 관심과 수요가 부족한 경우 플랫폼의 작동과 토큰의 가치가 부정적인 영향을 받을 수 있습니다.

(f) 회사 및 계열사는 시스템 오류, 네트워크 또는 서비스의 예상치 못한 중단, 하드웨어 또는 소프트웨어 결함, 보안 위반 또는 회사 또는 계열사의 인프라 네트워크 또는 플랫폼에 악영향을 미칠 수 있는 기타 원인을 경험할 수 있습니다.

Disclaimer

이 전체 섹션을 주의 깊게 읽어 주시기 바랍니다. 귀하가 취해야 할 조치에 대해 의심이 가는 경우 법률, 재무, 세금 또는 기타 전문 어드바이저와 상담하십시오.

(i) 해킹, 사이버 공격, 채굴 공격 (이중 지출 공격, 다수 채굴 권력 공격 및 "이기심 채광" 공격을 포함하되 이에 국한되지 않음), 서비스 또는 오류의 분산된 거부, Ethereum Blockchain 또는 다른 블록체인에 의존하는 플랫폼, 토큰 또는 회사, 계열사, 플랫폼, 토큰의 기술 (스마트 계약 기술을 포함하되 이에 국한되지는 않음) 취약점 또는 결함의 발생 시기를 예측하거나 탐지 할 수 없습니다. 이러한 이벤트에는 프로그래밍 또는 소스 코드의 결함이 포함되어 악용되거나 남용될 수 있습니다. 회사 및 계열사는 이러한 문제를 적시에 감지하지 못할 수 있으며 동시 또는 신속하게 발생하는 여러 가지 서비스 사고에 효율적으로 대처할 수 있는 충분한 자원이 없을 수 있습니다.

(ii) 회사 및 계열사가 플랫폼 및 기타 서비스의 유지 보수에 중요한 기기 또는 인프라에 대한 악의적인 공격에 대해 조치를 취할지라도, 서비스의 분산된 거부와 같은 사이버 공격이 미래에 시도되지 않으며, 그러한 보안 조치 중 어떤 것이 효과적 일 것이라고 보장할 수 없습니다. 플랫폼을 포함한 회사 및 계열사의 네트워크 또는 서비스의 유용성, 안정성 및 보안을 손상시키는 보안 조치 또는 기타 중단의 중대한 위반.

토큰 판매 참여와 관련된 위험

(a) 귀하는 토큰 판매에 관하여 지불한 구매 금액을 회수하지 못할 수도 있습니다

(i) 적용 가능한 법 규정에 따라 적용되는 판매 조건을 제외하고 회사는 구입 금액을 환불할 의무가 없습니다. 고유한 가치 또는 계속 지불 약속을 포함하여 토큰과 관련하여 미래의 성과나 가격에 대한 약속은 없으며 토큰이 특정 가치를 보유할 것이라는 보장이 없습니다. 따라서 구매 금액 회수가 불가능하거나 적용 법률 및 규정의 적용을 받을 수 있습니다.

(b) 귀하는 토큰의 구입, 배포 및 사용의 결과로 불리한 법적 또는 세금 영향을 받을 수 있습니다

(i) cryptocurrency 및 암호화 자산의 법적 특성은 불확실합니다. 토큰은 특정 관할 구역에서 유가 증권으로 간주될 수 있거나 미래에 특정 관할 지역에서 유가 증권으로 간주될 수 있는 위험이 있습니다. 회사와 그 계열사는 토큰이 어떻게 분류 될지에 대한 보증을 제공하지 않으며, 각 구매자는 각 지역의 유가 증권으로 간주되는 토큰의 모든 결과를 책임지고 관련 관할 구역에서 토큰의 합법성, 사용 및 이전의 책임을 집니다.

(ii) 나아가, 그러한 암호 화폐 또는 암호 자산의 취득 또는 처분에 대한 세금 처리는 증권, 자산, 통화 또는 기타로 분류되는지에 따라 달라질 수 있습니다. 토큰의 세금 규정이 불확실한 상태이므로 토큰의 구입, 취득 또는 처분과 관련하여 자신의 세금 조언을 구해야 하며 이로 인해 불리한 세금 결과 또는 세금 보고 요구 사항이 발생할 수 있습니다.

(c) 구매자 지갑 및 플랫폼 ID와 관련된 정보의 손실 또는 손상은 토큰에 대한 귀하의 액세스 및 소지에 영향을 미칠 수 있습니다.

(i) 플랫폼에서 생성된 고유한 개인 ID의 손실 및 기타 식별 정보, 구매자 지갑과 관련된 필수 개인 키의 손실 또는 토큰을 보관하는 보관실 또는 다른 종류의 보관 또는 구매자 오류 등으로 인하여 귀하가 영구적으로 토큰에 액세스하고 소유권을 상실할 수 있는 위험이 있습니다.

(d) 블록체인이 혼잡에 빠질 수 있고 거래가 지연되거나 분실될 수 있습니다.

(i) 암호 화폐 트랜잭션 (예: Ethereum)에 사용되는 대부분의 블록체인은 트랜잭션이 지연되거나 손실될 수 있는 주기적인 정체가 발생하기 쉽습니다. 개인은 또한 암호화 토큰을 구입할 때 이점을 얻기 위해 의도적으로 네트워크를 스팸할 수 있습니다. 이로 인해 트랜잭션을 계획할 때 블록 생성자가 토큰 구매를 포함하지 않거나 트랜잭션이 전혀 포함되지 않을 수 있습니다.

개인 정보 및 데이터 보존 문제

(a) 토큰 판매, 검증 과정 및 플랫폼의 후속 작업의 일환으로 회사는 귀하로부터 개인 정보를 수집할 수 있습니다. 그러한 정보의 수집은 적용 가능한 법률 및 규정의 적용을 받습니다. 수집된 모든 정보는 플랫폼의 토큰 판매 및 운영 목적으로 사용되므로 회사가 임명한 전세계의 계약자, 서비스 제공 업체 및 컨설턴트에게 양도될 수 있습니다. 외부 협의와는 별도로, 회사와 임명된 사업체는 직원이 구매자의 인적 사항을 오용, 잘못 배치 또는 잃어 버릴 수 있는 내부 보안 위반으로 고통받을 수 있습니다. 회사는 위반 또는 손실로 인한 문제를 완화하고, 벌금을 정하고, 규제 당국 또는 정부 기관의 문의를 해결하기 위해 상당한 재원을 지출해야 할 수 있습니다. 정보 유출 또는 손실로 인해 회사의 명성이 손상되고 장기 전망이 손상될 수 있습니다.

매크로 위험

(a) 일반적인 글로벌 시장 및 경제 상황은 회사 및 계열사의 운영 및 플랫폼 사용에 악영향을 미칠 수 있습니다

(i) 회사 및 그 계열사는 일반적인 세계 경제 및 시장 조건에 영향을 받을 수 있습니다. 전세계의 도전적인 경제 여건은 때로는 IT 업계 전반의 침체를 야기할 수 있습니다. 경제의 악화는 회사 및 계열사의 사업 전략, 영업 실적 및 전망에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다.

(ii) 플랫폼이 서버, 대역폭, 위치 및 기타 서비스에 의존하는 공급 업체는 경제적 조건에 의해 부정적인 영향을 받을 수 있으며 이는 회사 및 계열사의 운영 또는 비용에 부정적인 영향을 줄 수 있습니다.

(iii) 따라서 현재의 경제 상황 또는 악화된 경제 상황 또는 장기간 또는 반복되는 경기 침체가 회사와 그 계열사의 사업 전략, 경영 성과 및 전망에 중대한 악영향을 미치지 않을 것이라는 확신이 없을 수 있습니다. 플랫폼, 토큰의 가치에 영향을 줄 수 있습니다.

(b) 블록체인 기술, cryptocurrencies, 토큰, 토큰 제공 및 플랫폼에 적용되는 규제 체제는 불확실하고, 모든 변경, 규정 또는 정책은 플랫폼 개발 및 토큰의 유용성에 중대한 영향을 미칠 수 있습니다.

(i) 토큰의 규제, 토큰, 암호 화폐, 블록체인 기술 및 암호 화폐 교환의 제공 및 판매는 현재 개발되지 않았거나 낮은 개발 상태이며 빠르게 발전할 것입니다. 이러한 규제는 또한 각기 다른 관할에 따라 크게 다르므로 상당한 불확실성이 있습니다. 다른 관할 구역의 다양한 입법 기관 및 사법 기관은 향후 플랫폼의 개발 및 성장, 토큰의 채택 및 유용성 또는 이슈, 제안 및 기타 사항에 영향을 줄 수 있는 법률, 규정, 지침 또는 기타 조치를 채택할 수 있습니다. 회사의 토큰 판매, 회사 및 계열사 또는 플랫폼 사용자가 법률, 규칙 및 규정을 준수하지 못하는 경우 (일부는 아직 존재하지 않거나 해석 대상이 될 수 있으며 변경 될 수 있음) 민사 소송 및 형사처벌, 벌금 포함하여 회사 및 계열사에 다양한 불이익을 초래할 수 있습니다.

(ii) 블록체인 네트워크는 많은 외국 관할 구역에서 불확실한 규제 환경에 직면해 있습니다. 가까운 미래에 다양한 관할권이 플랫폼에 영향을 미치는 법률, 규정 또는 지침을 채택할 수 있으며, 따라서 토큰의 가치를 인정할 수 있습니다. 이러한 법률, 규정 또는 지침은 회사 및 계열사의 운영에 직접 및 부정적으로 영향을 미칠 수 있습니다. 장래의 규제 변화의 영향은 예측하기가 불가능하지만 그러한 변화는 상당할 수 있으며 플랫폼의 개발 및 성장 및 토큰의 채택 및 유용성에 실질적으로 불리한 영향을 미칠 수 있습니다.

(iii) 회사 및 계열사가 토큰 생성 및 개발을 포함하여 사업을 수행하기 위한 라이선스, 허가 및/또는 승인 (총칭하여 "규제 승인")을 취득해야 하는 범위 내에서 플랫폼의 운영은 금지되지만 그러한 규제 승인을 얻지 못하거나 관련 기관에서 어떠한 이유로든 그러한 규제 승인이 갱신 또는 철회되지 않으면 회사 및 계열사의 비즈니스에 악영향을 미칠 수 있습니다.

Disclaimer

이 전체 섹션을 주의 깊게 읽어 주시기 바랍니다. 귀하가 취해야 할 조치에 대해 의심이 가는 경우 법률, 재무, 세금 또는 기타 전문 어드바이저와 상담하십시오.

(iv) 미래에 관계 당국이 회사 및 계열사에게 보다 엄격한 요구 사항을 부과하지 않거나 회사 및 계열사가 변화하는 규제 요건에 적시에 적응할 수 있다는 보장은 없습니다. 이러한 추가 또는 보다 엄격한 규정은 회사 및 계열사의 사업 운영 능력을 제한할 수 있으며, 회사 및 계열사는 그러한 요구 사항을 준수하지 않을 경우 부적합 조치를 받을 수 있습니다.

(v) 또한, 새로이 시행된 규정을 준수하기 위한 비용 (금융 또는 기타)이 특정 기준을 초과하는 경우, 플랫폼을 유지하는 것이 더이상 상업적으로 실행될 수 없으며 회사 및 계열사는 플랫폼 및 또는 토큰 또한 정부나 규제 기관이 플랫폼 및 토큰을 비롯한 분산 원장 기술 및 해당 응용 프로그램에 영향을 주는 법률 및 규정을 어떻게 구현할 것인지 예측할 수 없습니다. 회사 및 계열사는 관할 지역 내에서 운영을 중단해야 하며, 그러한 관할 지역에서 운영하는 데 필요한 규제 승인을 얻는 것이 상업적으로 불가능하거나 바람직하지 못하게 할 수도 있습니다. 전술한 바와 같은 시나리오에서, 분산형 토큰은 가치를 거의 또는 전혀 보유하지 않을 수 있다.

(c) 천재지변, 자연 재해, 전쟁, 테러 공격, 폭동, 폭력적인 시민 사회, 광범위한 전염병 및 회사 및 계열사의 통제를 벗어나는 기타 사건과 관련된 위험이 있을 수 있습니다

(i) 토큰의 판매 및 회사, 계열사 및 또는 플랫폼 활동이 천재지변, 전쟁, 테러 공격, 폭동, 시민들의 폭력으로 인해 중단, 지연 또는 연기될 수 있습니다. 전염병 및 회사 및 계열사의 통제를 벗어나는 기타 사유로 인한 손해에 대해 책임지지 않습니다. 이러한 사건은 또한 세계 시장의 경제적 전망에 불확실성을 초래할 수 있으며, 그러한 시장이 영향을 받지 않을 것이라는 보장이거나 세계 금융 위기로부터의 회복이 계속 될 것이라는 보장은 없습니다. 이러한 경우 회사 및 계열사의 사업 전략, 운영 결과 및 전망에 중대한 영향을 줄 수 있으며 토큰 및 플랫폼의 수요 및 사용에 중대한 영향을 미칠 수 있습니다. 또한 회사, 계열사 및 플랫폼 참여자가 장래에 운영하는 국가에서 그러한 전염성 질병 또는 전염병이 발생할 경우 시장 심리가 악영향을 받을 수 있으며 이는 플랫폼 및 커뮤니티에 부정적인 영향을 미칠 수 있습니다.

(d) 토큰을 포함한 블록체인 및 암호화는 비교적 새롭고 역동적인 기술입니다. 여기에 강조 표시된 위험 이외에, 우리가 예상할 수 없는 것을 포함하여 토큰의 구입, 보유 및 사용과 관련된 다른 위험이 있습니다. 이러한 위험은 당초 논의된 예상치 못한 변동 또는 위험으로 더 구체화 될 수 있습니다.

1.6 최종 업데이트

V1.1 / Dec 2020

Copyright © 2020 SuperKids Token. All right reserved.

Follow us :

웹사이트: <https://->

누구도 토큰, 플랫폼, 회사 또는 계열사, 각자의 사업 및 운영과 관련하여 본 백서에 포함되지 않은 정보나 표현을 제공할 수 없으며, 그러한 정보나 표현을 제공할 권한이 없습니다. 만약 그럴 경우 회사 또는 그 계열사에 의해 또는 회사를 대신하여 제공한 것으로 간주되지 않습니다.

1.7 언어

이 백서는 다른 언어로 번역될 수 있습니다. 다른 언어 번역으로 인해 불일치가 발생하면 영어 버전이 우선합니다.

1.8 조언 없음

이 백서의 어떤 정보도 토큰, 플랫폼, 회사 또는 계열사에 관한 비즈니스, 법률, 재무 또는 세금 자문으로 간주되어서는 안됩니다. 토큰, 회사 또는 계열사 및 각자의 사업과 운영에 관한 법률, 재무, 세무 또는 기타 전문 고문과 상의하십시오. 귀하는 일정 기간 동안 토큰을 구입할 때 재정적 위험을 감수해야 할 수도 있음을 알고 있어야 합니다.

Thank you